

UNA PLATAFORMA PARA APRENDER CREANDO

Imaginar también se construye.

Un mismo sistema.

Aprendizaje sin límites.

Piezas de distintos tamaños y materiales para explorar juegos y proyectos STEAM.

Construyamos la siguiente etapa.

IMAGINAR TAMBIÉN SE CONSTRUYE.

Jugar. Conectar. Crear.

Piezas modulares de EVA que invitan a crear, compartir y dar forma a grandes ideas.



Creatividad



Imaginación



Ingenio

Un mismo sistema. Distintos tamaños y materiales.

IMPULSEMOS NUEVOS JUEGOS EDUCATIVOS >

ROMPEMICABEZA

Patrocinio · inversión · colaboración



Visualización de propuesta educativa

EL SISTEMA

Las piezas cambian. La imaginación crece.

EXPLORACIÓN LÚDICA

Piezas de FOMI / EVA.

Formas, juego y construcción libre.

RETOS STEAM

Piezas pequeñas y ensambles articulados.

Mecanismos, diseño y proyectos complejos.

La lógica de ensamble permanece.

La escala, el material y el reto se adaptan a cada propuesta.

Cada kit definirá su edad de uso, tamaño de pieza y condiciones de seguridad.

LA EXPERIENCIA EDUCATIVA

Crear. Imaginar. Encontrar una solución.

Jugar. Conectar. Crear.

CREATIVIDAD

Combinar piezas.
Proponer otra forma.

IMAGINACIÓN

Dar forma a una idea.
Contar una historia.

INGENIO

Resolver un reto.
Probar y volver a intentar.

Creatividad Imaginación Ingenio

Unidades de aprendizaje
Actividades guiadas y construcción abierta.

Una propuesta para aprender haciendo, individualmente y en equipo.

Los resultados educativos se evaluarán mediante actividades y pilotos con docentes.

GEOMETRÍA, LENGUAJE Y ESPACIO

Las ideas toman forma.

De la geometría a la imaginación.
Construir para explorar letras, números
y relaciones espaciales.

Triángulo. Cuadrado.
Círculo. Línea.

DESARROLLEMOS EXPERIENCIAS PARA APRENDER JUGANDO →

Explorar formas y relaciones.

Construir letras y números.

Pasar del plano al volumen.

Punto de partida: instructivos
de vocales y números existentes. →



MECANISMOS Y ROBÓTICA EDUCATIVA

Construir movimiento.

Una mano articulada.
Nuevos retos por explorar.

¿Cómo se conecta?

¿Qué permite que se mueva?

¿Cómo cambiar su configuración?

Ensamble físico existente como base
para desarrollar nuevos kits STEAM.

La propuesta parte de articulaciones mecánicas; las funciones electrónicas serían desarrollos posteriores.



**CONSTRUYE.
ARTICULA.
IMAGINA.**

Una mano modular para explorar la robótica.

Ensamble Articulaciones Movimiento

IMPULSEMOS NUEVOS KITS STEAM

ROMPEMICABEZA
Propuesta educativa basada en un ensamble existente

IDEAS
PROTOTIPOS
PERSONAS
UN FUTURO
REAL

CREA
APRENDE
EXPLORA
TRANSFORMA

STEAM
IDEAS
EN
ACCIÓN

FAMILIAS DE PRODUCTO

Una plataforma. Nuevos retos.

Tecnología educativa que empieza con una pieza.

JUEGO CONSTRUCTIVO

Animales y figuras.
Historias y mundos propios.

APRENDIZAJE DIDÁCTICO

Letras, números y geometría.
Retos espaciales y estructuras.

MECANISMOS STEAM

Manos y sistemas articulados.
Proyectos de diseño y robótica.

El objetivo es desarrollar familias de productos y experiencias con escuelas, diseñadores, fabricantes y aliados tecnológicos.

Líneas propuestas de desarrollo, abiertas a colaboración y validación.

Desarrollo tecnológico · licenciamiento

Sergio Martínez | live-free@live.com.mx | +52 55 1360 5673
Propuesta para patrocinio, inversión y colaboración

VISIÓN DIGITAL

Imaginar antes de fabricar.

Construir con piezas
también en una pantalla.

Aplicación propuesta para PC y móvil:
combinar, guardar y compartir ideas;
explorar configuraciones antes
de realizar el ensamble físico.

Software por desarrollar.
Una nueva oportunidad de colaboración.

CONSTRUYAMOS LO QUE SIGUE.

Tecnología educativa que empieza con una pieza.



IDEAS



PROTOTIPOS

NUEVOS
PRODUCTOS

Patrocinio · inversión · colaboración

Escuelas, empresas y aliados para desarrollar juntos.

TALENTO
REALCREATIVIDAD
EN ACCIÓNDE LA IDEA
A LA REALIDADUN MAYOR
IMPACTO

ROMPEMICABEZA

Desarrollo tecnológico · licenciamiento

Sergio Martínez | live.free@live.com.mx | +52 55 1360 5673

Visualización de propuesta educativa.

RUTA DE TRABAJO

De una idea a una experiencia educativa.

01

DISEÑAR

Elegir retos y usuarios.
Definir piezas y actividades.

02

PROTOTIPAR

Construir y documentar.
Crear guías de ensamble.

03

PROBAR

Revisar uso y seguridad.
Realizar pilotos educativos.

04

MEJORAR

Evaluar la experiencia.
Preparar nuevos productos.

La colaboración convierte recursos en prototipos,
experiencias de aprendizaje y evidencia para avanzar.

Validación según material, tamaño, público y uso de cada producto.

INVITACIÓN A COLABORAR

Construyamos lo que sigue.

**Patrocinio. Inversión.
Asociaciones y colaboración.**

Apoyo financiero o en especie.

Diseño, equipamiento y manufactura.

Vinculación con escuelas y docentes.

Desarrollo tecnológico y nuevos productos.

Oportunidades de licenciamiento
y transferencia de propiedad intelectual.

CONSTRUYAMOS LO QUE SIGUE.

Tecnología educativa que empieza con una pieza.



IDEAS



PROTOTIPOS



NUEVOS
PRODUCTOS

Patrocinio · inversión · colaboración

Escuelas, empresas y aliados para desarrollar juntos.



TALENTO
REAL



CREATIVIDAD
EN ACCIÓN



DE LA IDEA
A LA REALIDAD



UN MAYOR
IMPACTO

ROMPEMICABEZA

Desarrollo tecnológico · licenciamiento

Sergio Martínez | live.free@live.com.mx | +52 55 1360 5673

Visualización de propuesta educativa.

SIGUIENTE PASO

Conozcamos la tecnología.

Tecnología educativa que empieza con una pieza.

Presentación virtual o presencial.

Demostración con piezas y ensambles.

Exploración de proyectos conjuntos.

Patrocinio · inversión · colaboración

Escuelas, empresas y aliados para desarrollar juntos.

Sergio Martínez

live.free@live.com.mx

+52 55 1360 5673

— ROMPEMICABEZA · Creatividad, imaginación e ingenio para desarrollar juntos.

Desarrollo tecnológico · licenciamiento

Sergio Martínez | live.free@live.com.mx | +52 55 1360 5673

Propuesta para patrocinio, inversión y colaboración

